

## TUNNE TALLINNA LINNA!

### LIIKUMISMÄNGUD PAARISPILTIDEGA

Autor: Ulvi Tsarski

VAHENDID: 36 kaarti, mille kokkupanemisel saab 18 Tallinna vaadet. Nendeks on Viru tänav ja värav, Tallinna tornid (Pühavaimu kiriku torn, Raekoja torn ja Oleviste kiriku torn), Rottermanni kvartal, Vanalinn, Raekoda, Jõuluturg, Linnateater, Kadrioru loss, Pirita klooster, Katariina käik ja kai, Neitsitorn koos Kiek in de Kōkiga, Paks Margareeta, Toompea, Stenbocki maja, Müürivahe tänav ja Tallinna vaade

Vaadete tagaküljed on üheksat eri värvi ja igal kaardil on pool vastavast kohanimest:





EESMÄRK: laps tunneb Tallinna vaatamisväärsusi.

MÄNGUD:

Kõikidest mängudest võtab osa paarisarv mängijaid.

1. "LEIA PAARILINE!" nooremale vanuserühmale.

Jagada igale lapsele kätte kaart. Lapsed liiguvad ruumis ringi muusika või rütmipilli saatel. Kui muusika katkeb, püüavad lapsed leida paarilise, kellel on tema käes oleva kaardi teine pool ja panevad kokku pildi. Paarilist aitab leida sama värv kaardi tagaküljel. Kui pildid koos, aitab õpetaja nimetada pildil oleva vaatamisväärsuse.

2. "LEIA PAARILINE!" keskmisele vanuserühmale.

Kaardid asetada segipaisatult ringi keskele põrandale. Lapsed liiguvad joostes, hüpeldes või tantsiskledes muusika või rütmipilli saatel ümber kaartide. Märkuandel haarab iga laps põrandalt ühe kaardi. Kui kõik on kaardi saanud, asutakse otsima paarilist, kellel on kaardi teine pool.

Pildi kokkusaamisel nimetatakse saadud vaatamisväärsuse nimi.

Mängu kordamisel püüavad lapsed leida teise kaardi.

### 3. TEATEVÕISTLUS „PANE PILDID KOKKU!“ vanemale vanuserühmale.

Võistlevad kaks võrdarvulist võistkonda. Lisaks pildikaartidele on vaja 4 võimlemisrõngast. Saali ühes otsas on 2 rõngast, mille juures on kummastki võistkonnast ootamas 1-2 last, kelle ülesandeks on pildikaartide kokkupanek. Saali teises otsas on kaks võistkonda kolonnis ja kolonni ees on rõngad 18 pildikaardiga. Kolonni esimene laps haarab ühe pildikaardi ja viib selle saali teises otsas oleva rõnga sisse, tagasi joostes annab ta järgmisele kolonnis seisjale käeplaksuga õiguse võtta järgmine kaart ja see ära viia. Ise läheb ta kolonni lõppu. Joostakse nii kaua, kuni kõik kaardid on viidud. Teise rõnga juures olev(-ad) laps(-ed) panevad pilte kokku. Võitja on see, kes saab esimesena pildid õigesti kokku. Koos või ühekaupa nimetatakse ka piltidel olevate vaatamisväärsuste nimed